

# 遊んで学ぼう！

## 『売上最大化－費用最小化＝利益最大化』

# 会社経営カードゲーム

2026/3/1時点オススルール

会社経営カードゲームのルールは、楽しめるように、自由に変更してOKですが、以下、2026/3/1時点でのオススルールを紹介します。

(この用紙を全プレイヤーに配布してからプレイするとわかりやすくなります)

まず、カードの中の、ルール説明や参考情報のカードは除いて、カードをよく混ぜて、中央に伏せておいてください。推奨プレイ人数は3～5名です。

1人**持ち点は10点**として、ゲーム中はメモ用紙に書くなどして記録してください。  
(おもちゃのコインなどを用意すると、より経営ゲーム感が出るのでオススです。

コインを用意する場合は、コインは重ねないで置いてください。

**マイナス点はコインを2枚重ね**にして他のプレイヤーにもわかるようにしてください  
あらかじめ**優勝得点数を決めておくか、制限時間内にもっとも得点が多いプレイヤーの優勝**です。

初めに**得点30点**を超えた人は**先行者利益**として**ボーナス得点5点**、  
逆に、マイナス点になった人はペナルティ(**借金の利息**)としてさらにマイナス3点

プレイヤーは、時計回りの順番で、毎回、**1点を消費**して(経営には**コスト**がかかる)、以下の①から③のどれかの行動を選択します(カード内容に従って行動します)

- ①カードを**1枚**引く
- ②コイン投げの裏表を的中(又はサイコロ4以上)で、カードを**2枚**引ける  
コイン投げがはずれた場合(又はサイコロ3以下)は、**お休み**
- ③他のプレイヤーの保有するユニークカードをもらえる  
(そのユニークカードは順番が一周するまで他のプレイヤーは取得できません)

なお、引いたカードはその場で他のプレイヤーにもわかるように表にして、  
(1)手元に置いておくカードと、(2)ヤマに戻すカードの二種類にわけてください。  
ヤマに戻すカードは、その都度ヤマに戻すか、一旦、表のままで、中央の場に重ねていって、ヤマのカードがなくなってから裏返しにしてヤマにしてもOKです。


**遊び・ゲームなので、ミスや失敗は大歓迎、学びになればOKです。**

### 参考情報

スキルアップカードと失点するカードはいずれも4種類で4枚ずつ合計16枚  
得点(1点・2点・3点)がもらえるカードは3種類で4枚ずつ合計12枚  
その他はユニークカード  
場に出たカードをなるべく覚えておくとういことあるかもしれません

以下の3種類のイベントカードは、**得点がもらえる**カードです。


イベントカード  
**費用削減成功**



費用削減に成功し、  
会社に残る利益が増えた  
**2点得点**（このカードは  
山に戻してください）

今月学んだビジネス名言  
ベンジャミン・フランクリン  
知識への投資は  
常に最高の利息がついてくる

イベントカード  
**売上アップ成功**



仕事で売上をアップできて  
会社に残る利益が増えた  
**3点得点**（このカードは  
山に戻してください）

今月学んだビジネス名言  
小林一三  
下足番を命じられたら  
日本一の下足番になってみろ  
そうしたら誰も君を  
下足番にしておかぬ


イベントカード  
**仲間の強み・  
良いトコ探し成功**



仲間の強み・良いトコ探しに  
成功。売上アップ・費用削減  
につながり、会社に残る利益  
が増えた。**3点得点**（この  
カードは山に戻してください）


以下の4種類のイベントカードは、**得点を失う**カードです。ただし、それぞれ対応する  
スキルアップカードを保有していれば、それを使用してヤマに戻すことで失点を回避できます。

イベントカード  
**計画トラブル  
発生！**




予期せぬ事態で当初の計画が  
くずれて緊急対応で費用が  
増えてしまった  
**1点失点**  
ただし、計画力アップカード  
と交換で失点回避  
（このカードは山に戻して  
ください）

イベントカード  
**連絡ミス発生！**




仲間との連絡ミスにより  
費用がかかってしまった  
**1点失点**  
ただし、チーム力アップ  
カードと交換で失点回避  
（このカードは山に戻して  
ください）

イベントカード  
**予算トラブル  
発生！**



予算トラブルにより、  
当初の想定よりも費用が  
大幅にかかってしまった  
**1点失点**  
ただし、予算管理能力アップ  
カードと交換で失点回避  
（このカードは山に戻して  
ください）

イベントカード  
**安全トラブル  
発生**



安全トラブルが発生して  
費用が増えてしまった  
**1点失点**  
ただし、安全管理力アップ  
カードと交換で失点回避  
（このカードは山に戻して  
ください）

スキルアップカード  
**計画力アップ  
カード**



みんなで会社の  
長期・中期・短期計画を  
立てたので計画力が  
アップした。  
（このカードは  
手元に置いてください）

スキルアップカード  
**チーム力アップ  
カード**



コミュニケーション研修で  
チーム力がアップした  
（このカードは手元に  
置いてください）

スキルアップカード  
**予算管理能力  
アップカード**



予算管理・財務会計の  
研修を受けて予算管理能力が  
アップした。  
（このカードは  
手元に置いてください）

スキルアップカード  
**安全管理力  
アップカード**



安全管理の技能講習や  
特別教育を受けて  
安全管理力がアップした  
（このカードは  
手元に置いてください）


以下のカードはユニークカードで、それぞれ特殊な効果があります

ユニークカード  
**やってみて改善  
カード**




なにごとをやってみて、失敗して  
改善を繰り返せば最後は必ず上手く  
いくことを実践した  
このカードを持っていると、  
失点のときに、コイン投げの中  
もしくはサイコロ投げ4以上で  
失点を回避できる  
（このカードを使ったら  
山に戻してください）

ユニークカード  
**モチベーション  
アップ研修**




モチベーションアップ研修で  
社員のモチベーションがアップし  
売上・利益アップの可能性が増えた  
このカードを持っていると、  
得点カードを引いたときにコイン  
投げの中もしくはサイコロ投げ  
4以上で得点2倍  
（好きなタイミングで使える）  
（このカードを使ったら  
山に戻してください）

ユニークカード  
**リーダーシップ  
研修**




リーダーシップ研修で  
社員の積極性と行動力が増え  
売上・利益アップの可能性が増えた  
このカードを持っていると、  
得点カードを引いたときにコイン  
投げの中もしくはサイコロ投げ  
4以上で得点3倍  
（好きなタイミングで使える）  
（このカードを使ったら  
山に戻してください）

ユニークカード  
**コーチング研修**



コーチング研修で上司の  
部下育成力が大幅にアップし  
人財育成に成功し戦力が増えた  
売上・利益アップの可能性が増えた  
このカードを持っていると、  
得点カードを引いたときにコイン  
投げの中もしくはサイコロ投げ  
4以上で得点3倍  
（好きなタイミングで使える）  
（このカードを使ったら  
山に戻してください）

ユニークカード  
**チームビルディング  
研修**



チームビルディング研修で  
チームの方向性・目標が明確化し  
メンバーの回帰力が上がり  
助け合いとモチベーションアップ  
につながり、売上が増えて  
会社の利益が増えた  
このカードを持っていると、  
得点カードを引いたときに得点3倍  
（好きなタイミングで使える）  
（このカードを使ったら  
山に戻してください）

ユニークカード  
**一発逆転カード**



世界でイノベーションや  
科学の進歩、大発明が連続し  
て起こり、世界が変わった  
**2連続コイン投げの中（又は  
サイコロ投げ4以上）で  
得点1位の人と最下位の人の  
点数が入れ替わる**  
（同点者がいたらジャンケンで決定  
このカードは山に戻してください）

一発逆転カードは、**2連続** コイン投げの中  
（又はサイコロ4以上）で、**1位と最下位の**  
得点入れ替わりとするのがオススメ